

*Дидактическая игра по обучению грамоте
для детей старшего дошкольного возраста*

«Алфавит»



Автор игры : *Комбарова Наталья Ивановна*

Цель: *знакомство с буквами алфавита; активизирование словаря; расширение кругозора.*

Задачи: *учить подбирать подходящие карточки; развивать память, логическое мышление, речь; воспитывать в ребенке усидчивость и внимательность.*



Правила игры: *ребенок берет круг с обозначением букв алфавита, далее он должен найти пазл с изображением предмета соответствующего букве (на круге) и присоединить так, чтобы они логически дополняли центральную карточку.*



Материал: *набор карточек пазлов*



Ход игры: *Игра предназначена как для занятий с одним ребенком, так и с подгруппой от 2 до 10 человек. В игровой форме дети познакомятся с буквами алфавита. Начинать лучше с одной круглой карточки. Пусть ребенок из 40 карточек подберет к ней 4 подходящих и присоединит так, чтобы они*

логически дополняли центральную карточку. Количество круглых карточек – заданий следует увеличивать постепенно, воспитывая в ребенке усидчивость и внимательность.

